

# Handleiding B3P GIS Suite verbeelding maken met Quantum GIS

Gewijzigd: 10 april 2012

## Inhoudsopgave

1. Inleiding.....	2
1.1 Nog niet ondersteunde verbeeldingen.....	2
1.2 B3P GIS Suite.....	2
1.3 Installatie van QGIS en mapserver export plug-in.....	2
1.4 Support.....	2
2. Kaartlagen toevoegen.....	3
2.1 PostGIS-laag.....	3
3. Verbeelding maken.....	4
3.1 Symbologie tab (Enkel symbool).....	4
3.2 Symbologie tab (Graduated Symbol).....	5
3.3 Symbologie tab (Unieke Waarde).....	6
3.4 Punten.....	7
3.5 Labels.....	8
3.6 Taartdiagrammen.....	9
3.6.1 Voorbeeld taartdiagram.....	10
3.6.2 Voorbeeld dynamische grootte taartdiagram.....	11

## 1. Inleiding

Deze handleiding maakt voor de verbeeldingen gebruik van Quantum GIS 1.4. De in deze handleiding gebruikte screenshots en functionaliteit kunnen afwijken van uw versie.

### 1.1 Nog niet ondersteunde verbeeldingen

In deze handleiding worden alleen verbeelding voorbeelden gebruikt waarvan deze ook samenwerken met de mapserver export. Het is mogelijk om contact op te nemen met B3Partners om handmatige aanpassingen aan de verbeelding te doen na een export.

Momenteel worden o.a. de volgende functionaliteiten nog niet ondersteund door de mapserver export plug-in.

- Maatwerk icoontjes voor punten

Dit kan dus wel handmatig door ons worden gedaan. Wij doen ons best om meer functies automatisch te ondersteunen via de mapserver export.

### 1.2 B3P GIS Suite

De GIS Suite van B3Partners is een totaal GIS pakket. Hiermee kan data vanuit een bestand of een database worden ingelezen en worden omgezet naar een kaartlaag die te bekijken is via de Gisviewer. Voor de kaartlagen

kunnen op een Organisatie niveau rechten worden toegekend. Ook kunnen kaartlagen beschikbaar via externe services worden getoond. Denk bijvoorbeeld aan Open Street Maps of Bestemmingsplannen. Meer informatie over de B3P GIS Suite is ook te vinden in de handleiding.

[http://source.b3partners.nl/docs/Beheerhandleiding\\_GIS\\_Suite\\_3.4.pdf](http://source.b3partners.nl/docs/Beheerhandleiding_GIS_Suite_3.4.pdf)

### 1.3 Installatie van QGis en mapserver export plug-in

Een handleiding voor de installatie van QGis en de mapserver export plug-in is hier te vinden:

[http://source.b3partners.nl/docs/Handleiding\\_B3P\\_Install\\_QGis.pdf](http://source.b3partners.nl/docs/Handleiding_B3P_Install_QGis.pdf)

### 1.4 Support

U kunt met vragen, feedback en opmerkingen contact opnemen via een van de onderstaande methodes.

Om u zo goed mogelijk op weg te kunnen helpen zouden wij graag uw aandacht vragen voor het volgende:

- Indien mogelijk de probleemomschrijving vergezellen met screenshots
- Aangeven welke versie internet browser wordt gebruikt
- Welke actie was u aan het uitvoeren toen het probleem zich voordeed
- Welke acties heeft u uitgevoerd om het probleem mogelijk te verhelpen
- Mogelijk staat de oplossing vermeld in beschikbare handleiding(en)

E-mail: [support@b3partners.nl](mailto:support@b3partners.nl)

Telefoon: 06-51784366

## 2. Kaartlagen toevoegen

### 2.1 PostGIS-laag

Verbeeldingen via QGIS worden per kaartlaag ingesteld. Het haalt later bij de mapserver export niet uit of u een project exporteert met 1 of meerdere Kaartlagen.

Voor het onderhoud raden wij wel aan om QGIS projecten te maken met alleen kaartlagen die iets met elkaar te maken hebben.

- Start QGIS
- Menu naar Kaartlagen -> PostGIS-laag Toevoegen (CTRL+SHIFT+D)
- Maak een nieuwe verbinding naar uw gisdata database. Vraag deze gegevens indien nodig op bij B3Partners.
- Klik op verbinden.

U krijgt nu een lijst te zien van alle tabellen met geometrie in de database.

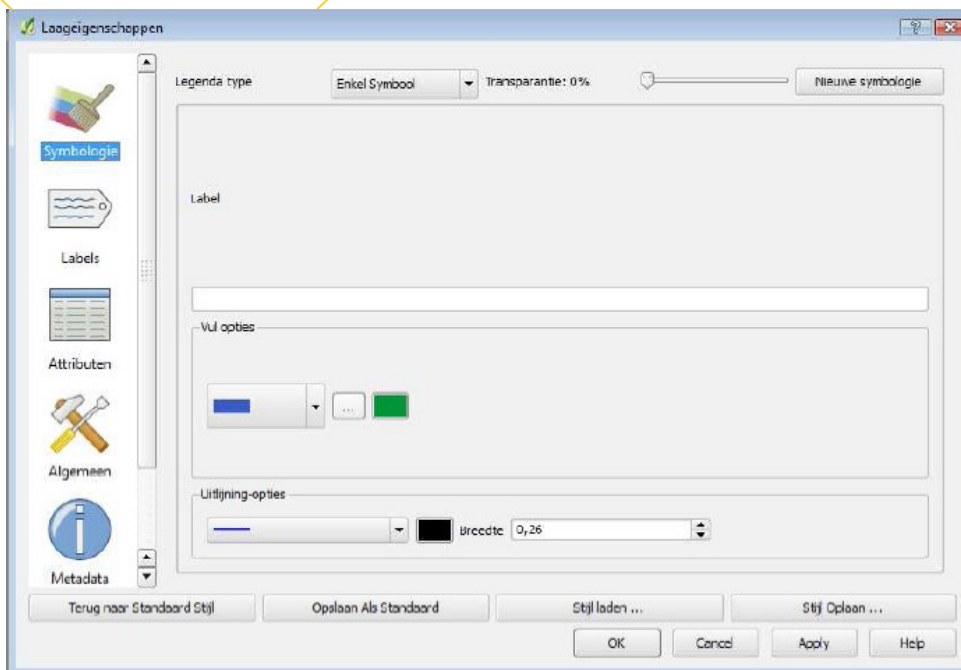
- Selecteer de gewenste kaartlagen en voeg deze toe door op Toevoegen te klikken. Door CTRL in te houden kunnen meerdere tabellen geselecteerd worden.

### 3. Verbeelding maken

#### 3.1 Symbologie tab (Enkel symbool)

In QGIS wordt de meeste verbeelding gemaakt via het symbologie tabblad. Hiermee kun je de kleuren voor vlakken, lijnen of punten aangeven. Ook de transparantie van de hele kaartlaag kun je hier opgeven.

- Klik met de rechtermuisknop op de kaartlaag en kies 'Eigenschappen'
- Ga naar het Symbologie icoon.



Om de vulkleur te veranderen van alle vlakken in de kaartlaag klik dan op de rechter kleur bij 'Vul opties' en selecteer een nieuwe kleur.

Om de lijnkleur te veranderen van alle vlakken in de kaartlaag klik dan op de linker kleur dropdown bij 'Vul opties' en selecteer een nieuwe kleur.

Om de transparantie aan te geven van de kaartlaag kan de slider verschoven worden bij 'Transparantie %'. Het is aan te raden om voor lagen die niet als ondergrond dienen een transparantie in te stellen van 40%.

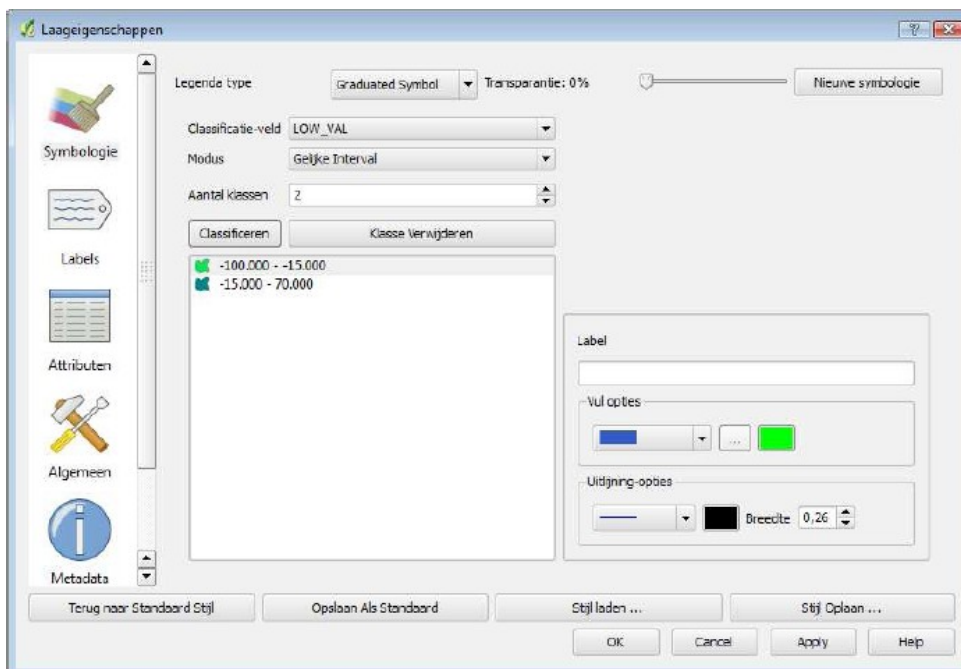
## 3.2 Symbologie tab (Graduated Symbol)

Het is ook mogelijk om de vlakken te kleuren op basis van numerieke attribuutwaarden. De vlakken worden dan gekleurd afhankelijk van of de waarde van het attribuut voor het object binnen een bepaald bereik ligt.

- Klik met de rechtermuisknop op de kaartlaag en kies 'Eigenschappen'
- Ga naar het Symbologie icoon.
- Selecteer bij Legenda type 'Graduated Symbol' uit de dropdown
- Selecteer bij 'Classificatie-veld' het attribuut waarop gekleurd moet worden.
- Geef bij aantal klassen aan hoeveel verschillende bereiken u wilt maken.
- Klik op 'Classificeren'

QGIS gaat nu zelf de minimale en maximale waardes ophalen en de bereiken bepalen. Daarna kunt u per klasse zelf weer de kleuren aangeven.

**Let op: U kunt bij Graduated Symbol alleen classificeren op numerieke Attributen.**



U kunt ook zelf het bereik (ondergrens en bovengrens) bepalen door op een van de classificaties te dubbelklikken.

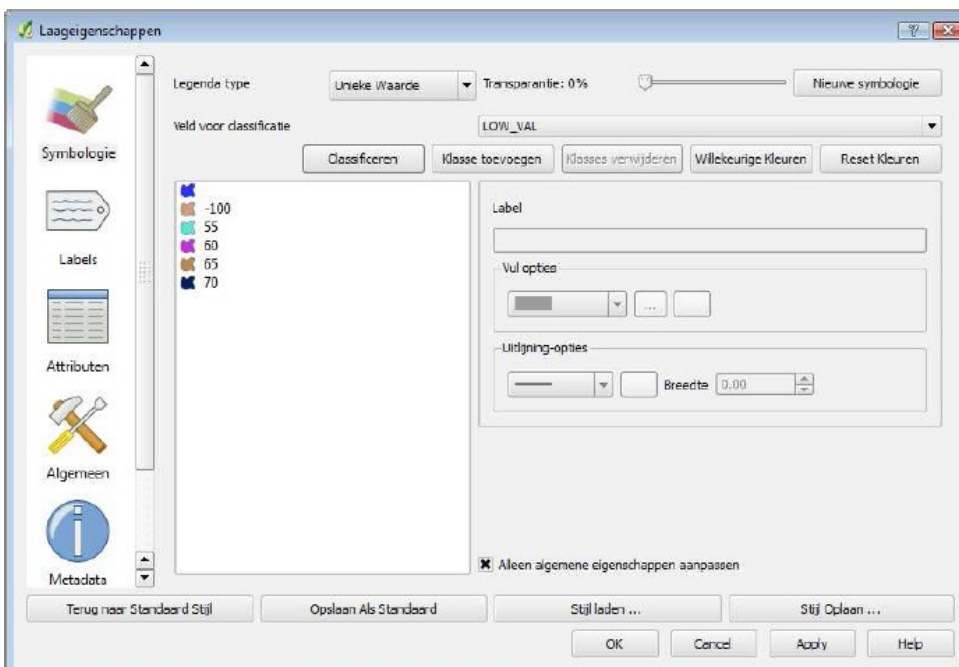
## 3.3 Symbologie tab (Unieke Waarde)

Het is ook mogelijk om de vlakken te kleuren op basis van unieke attribuutwaarden. De vlakken worden dan gekleurd afhankelijk van de waarde van het attribuut voor het object. Classificeren op unieke waardes werkt ook voor tekstvelden.

Als u bijvoorbeeld een veld in de database heeft genaamd 'type' en daar bijvoorbeeld in staat 'basisschool', 'gymzaal' en 'universiteit' dan kunt u de vlakken op basis daarvan gaan kleuren.

- Klik met de rechtermuisknop op de kaartlaag en kies 'Eigenschappen'
- Ga naar het Symbologie icoon.
- Selecteer bij Legenda type 'Unieke Waarde' uit de dropdown
- Selecteer bij 'Veld voor classificatie' het attribuut waarop gekleurd moet worden.
- Klik op 'Classificeren'

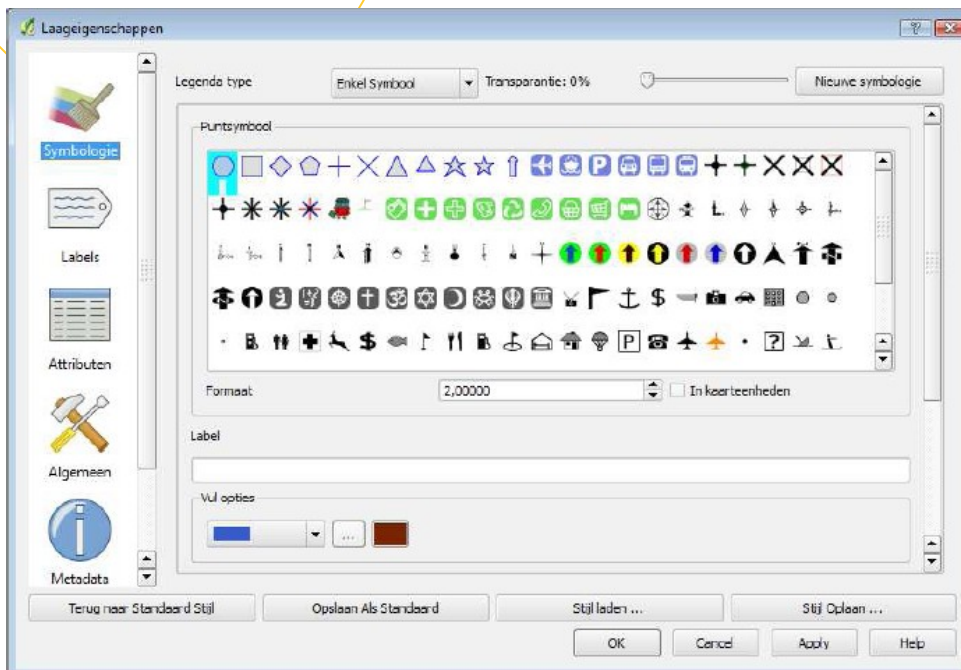
QGIS gaat nu zelf alle unieke waardes ophalen van het attribuut. Daarna kunt u per klasse zelf weer de kleuren aangeven.



## 3.4 Punten

Bovenstaande verbeeldingen zijn ook van toepassing op punten. Voor punten kan naast de kleur ook nog de vorm worden aangepast.

- Klik met de rechtermuisknop op de kaartlaag en kies 'Eigenschappen'
- Ga naar het Symbologie icoon.



- Selecteer bij 'Puntsymbool' de gewenste vorm.

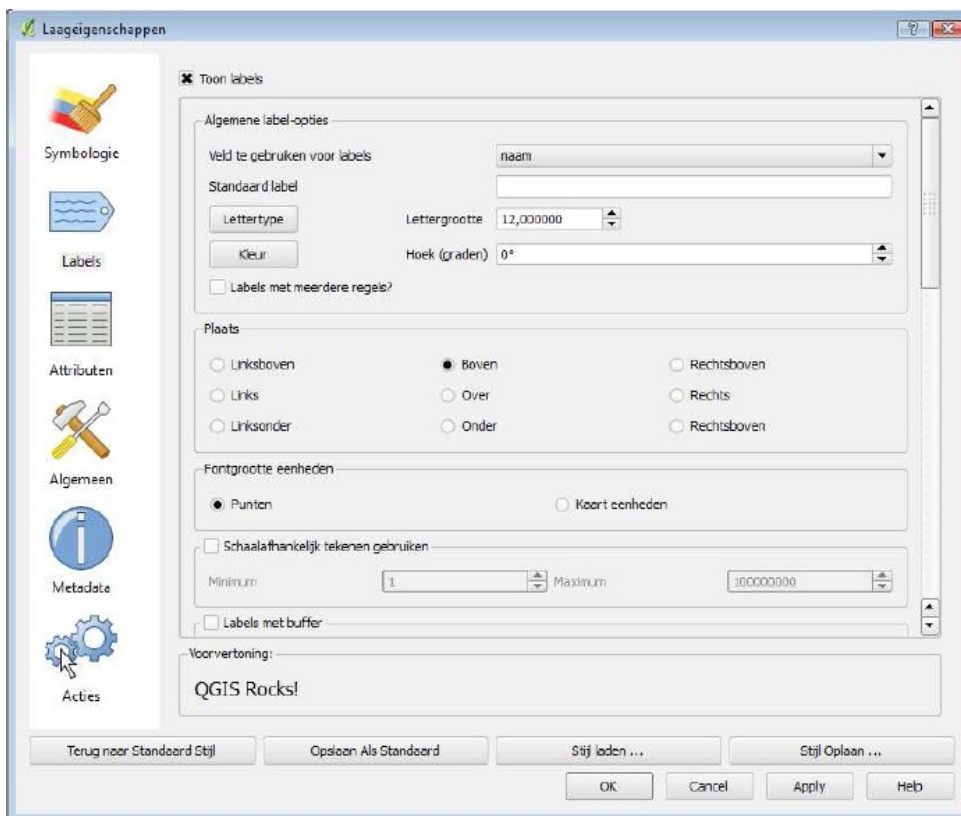
Momenteel worden de volgende basisvormen ondersteund voor punten. Verders kunnen ook alle icoontjes vanaf het vliegtuig icoontje gebruikt worden.

- Cirkel
- Driehoek
- Gelijkzijdige driehoek
- Vierkant
- Ster
- Ruit

## 3.5 Labels

Als onderdeel van de verbeelding kunnen er ook nog labels bij de objecten worden getoond. Dit is bijvoorbeeld handig als je vlakken hebt waarin je de wijksnamen wilt tonen.

- Klik met de rechtermuisknop op de kaartlaag en kies 'Eigenschappen'
- Ga naar het Labels icoon.
- Vink 'Toon labels' aan
- Kies bij 'veld te gebruiken voor labels' het attribuut wat getoond moet worden als label in het object.
- Vul bij 'Standaard label' in wat er getoond moet worden als er geen waarde is.
- Geef bij 'Plaats' aan waar op welke positie het label bij het object getoond moet worden.



Het is nog mogelijk indien er een attribuut beschikbaar is waarin de hoek (in graden) staat om het label met een bepaalde hoek te tonen. Denk bijvoorbeeld aan puntgeometrie met een straatnaam kolom.

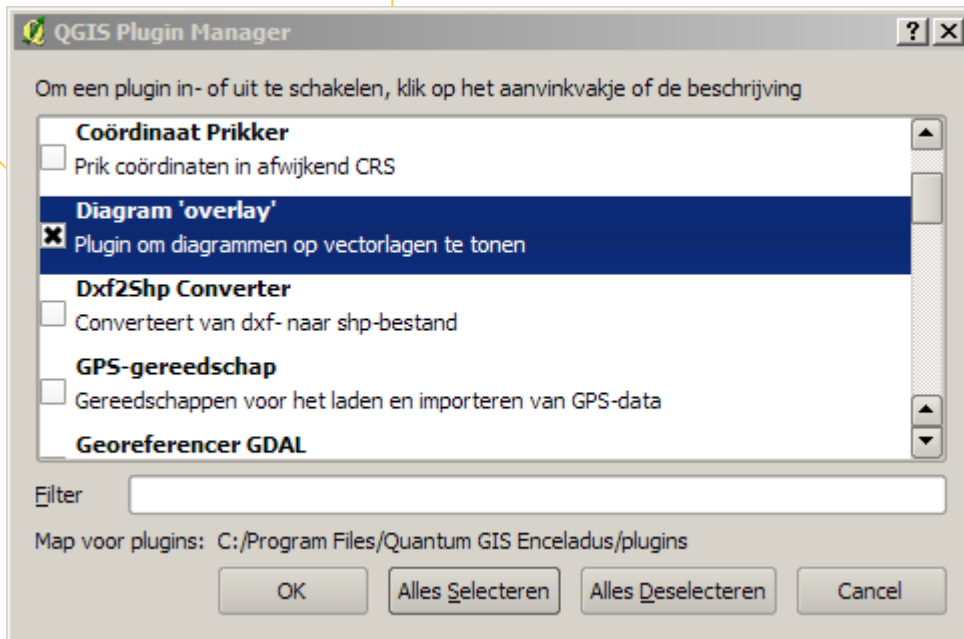
Dit is in te stellen bij labels onder het item 'Data-bepaalde-plaatsing'. Geef de kolom met de hoek op bij 'Hoek (graden)'.



## 3.6 Taartdiagrammen

Het is mogelijk om op een object een taartdiagram te tekenen, waarbij de grootte van taartpunten wordt bepaald door waarden van attributen.

Hiervoor is wel een plug-in nodig, namelijk de 'Diagram overlay' plug-in. Deze kan via QGIS worden aangezet in het menu Plugins → Plugin-instellingen... Zorg dat het kruisje voor de plug-in aanstaat.



Bij het verbeelden van een laag is nu een extra icoon beschikbaar voor de diagram instellingen.

Gebruik voor het exporteren van kaartlagen met taartdiagrammen de laatste versie van de MapServer export plug-in. Volg de QGIS en mapserver export plug-in installatiehandleiding om de laatste versie te installeren.

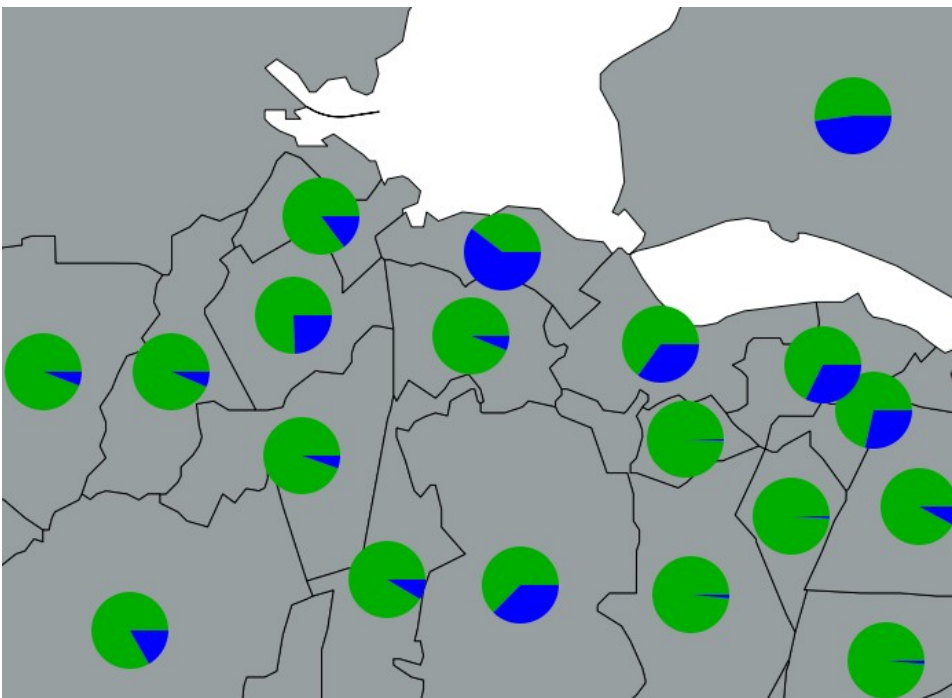
[http://source.b3partners.nl/docs/Handleiding\\_B3P\\_Install\\_OGis.pdf](http://source.b3partners.nl/docs/Handleiding_B3P_Install_OGis.pdf)

In de mapfile wordt bij een layer die gebruik maakt van taartdiagrammen een suffix geplaatst **\_chart**. Op deze manier is de kaartlaag herkenbaar en ook apart aan te roepen.

## 3.6.1 Voorbeeld taartdiagram

In het volgende voorbeeld zullen we taartdiagrammen tekenen op gemeentes om de verhouding tussen de oppervlakte land en water aan te geven. Als kaartgegevens gebruiken we de gemeentekaart van het CBS. Voeg deze laag toe vanuit de PostGIS database en ga naar de laageigenschappen.

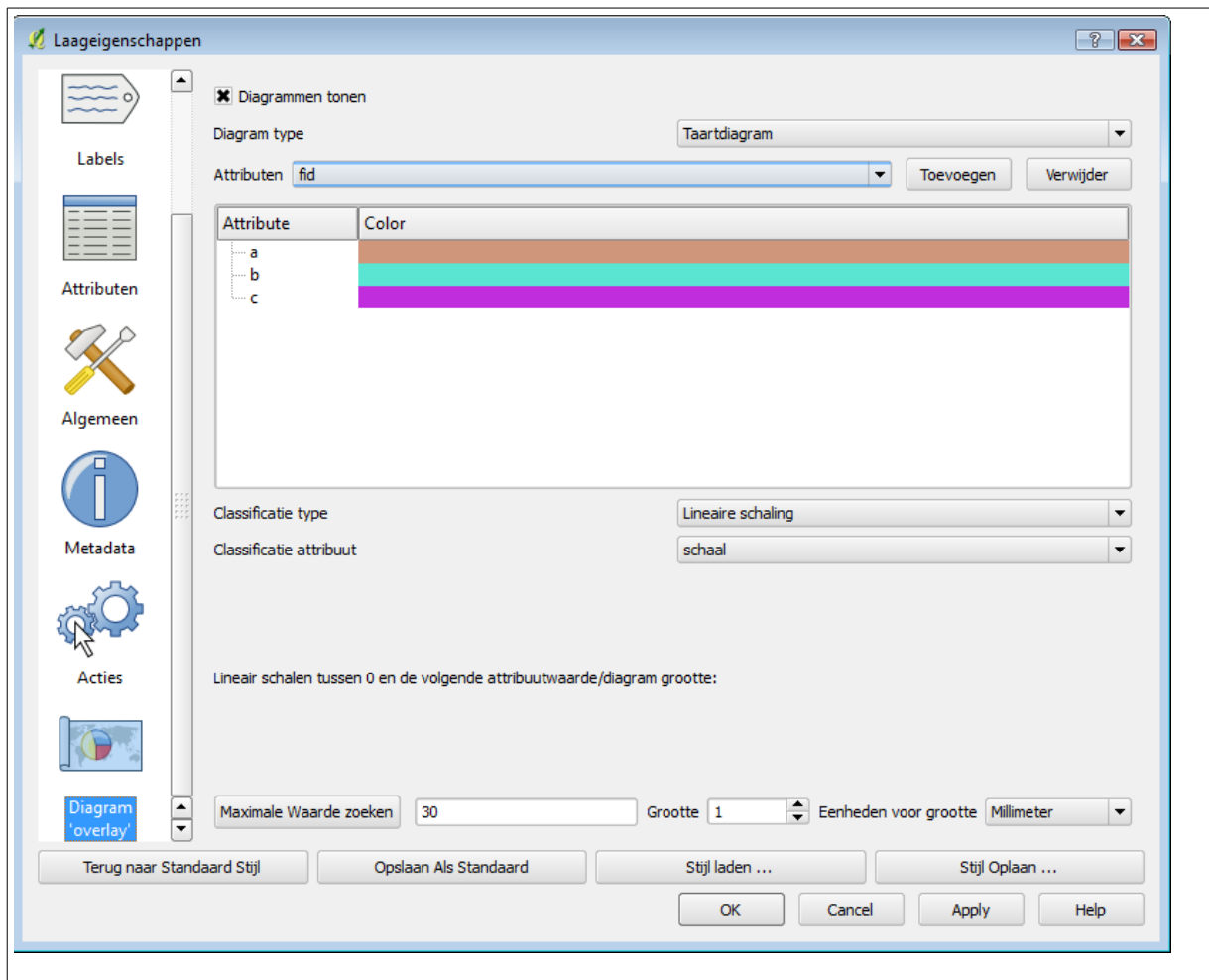
- Kruis bij 'Diagram overlay' het vakje "Diagrammen tonen" aan.
- Selecteer voor 'Diagram type' Taartdiagram in de dropdown.
- Voeg de attributen die de verschillende taartpunten moeten vormen toe.
- Dubbelklik op de kleur om deze te kunnen aanpassen.
- Vul bij 'Grootte' de grote van de taartdiagram in pixels in. Bijvoorbeeld 32, 64 of 128.
- Klik op 'OK' of 'Apply' om de instellingen toe te passen.



## 3.6.2 Voorbeeld dynamische grootte taartdiagram

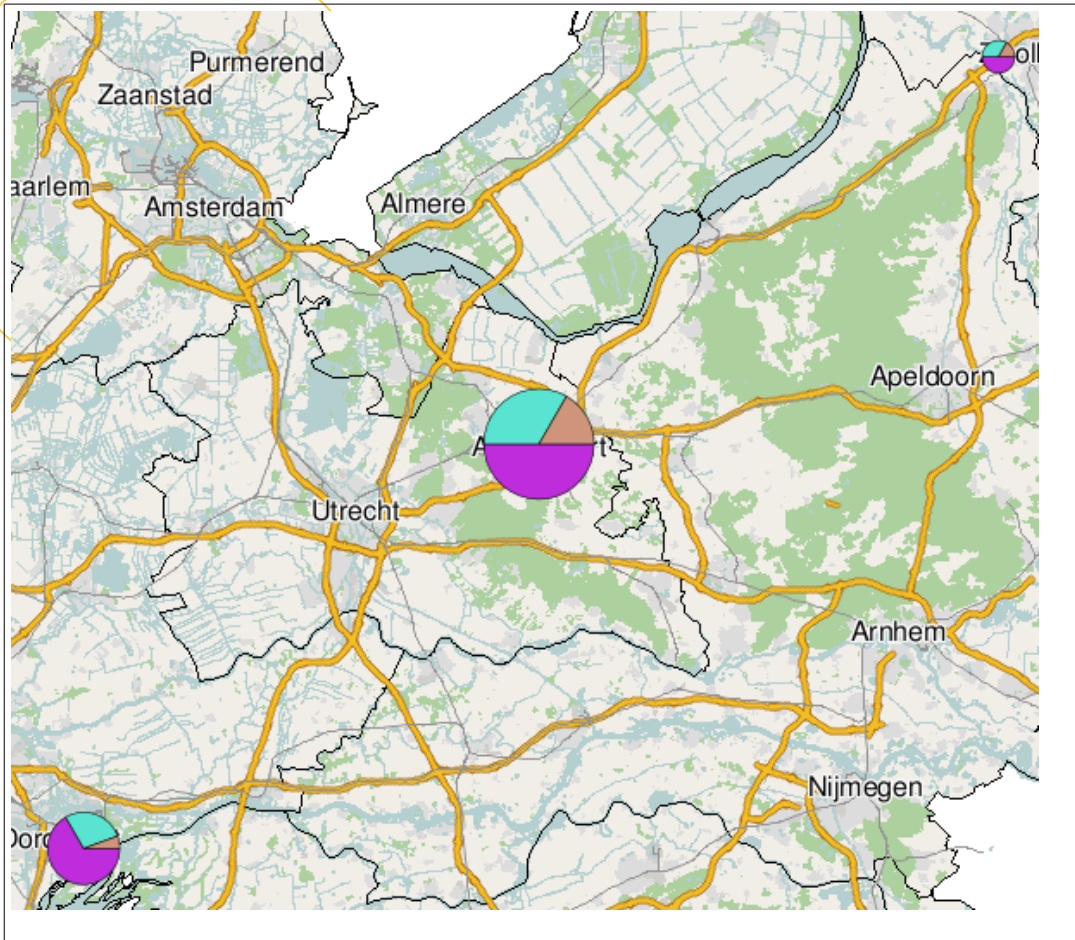
In het volgende voorbeeld maken we een taartdiagram waarbij de grote van de taart afhankelijk is van een kolomwaarde.

- Kruis bij 'Diagram overlay' het vakje "Diagrammen tonen" aan.
- Selecteer voor 'Diagram type' Taartdiagram in de dropdown.
- Voeg de attributen die de verschillende taartpunten moeten vormen toe.
- Dubbelklik op de kleur om deze te kunnen aanpassen.
- Selecteer bij Classificatie attribuut de kolom voor de dynamische grootte.
- Vul bij Grootte de minimale kolomwaarde in.
- Vul naast Maximale Waarde Zoeken de maximale kolomwaarde in of druk op de knop.
- Klik op 'OK' of 'Apply' om de instellingen toe te passen.



Voorbeeld instellingen diagram overlay.

Afhankelijk van de minimale en maximale waarden uit de kolom worden de taarten van minimaal 10 pixels tot maximaal 64 pixels op het scherm getekend.



*Voorbeeld taarten met dynamische grootte.*