

## Workshop B3P GIS Suite 3.5

Gewijzigd: 1 mei 2012



**B3Partners BV** Bedrijvenpark Lage Weide Zonnebaan 12c 3542 EC Utrecht  
T 030 214 2081 F 030 2411297 E [info@b3partners.nl](mailto:info@b3partners.nl) | [www.b3partners.nl](http://www.b3partners.nl)  
KvK Amsterdam 34122633 ABN-AMRO Bank 43 78 43 866



## Inhoudsopgave

1. Inleiding.....	3
1.1 Workshop.....	3
1.2 Support.....	3
2. Stappen tijdens workshop.....	4
2.1 Brondata inlezen.....	4
2.2 Verbeelding maken.....	4
2.3 Verbeelding exporteren voor mapserver.....	4
2.4 WMS aanmaken.....	5
2.5 Rechten toekennen.....	5
2.6 Kaartlaag configureren.....	5
2.7 Viewer maken en kaart bekijken.....	6
3. Extra uitleg (indien voldoende tijd).....	7
3.1 Algemeen.....	7
3.2 Datastorelinker.....	7
3.3 Kaartenbalie.....	7
3.4 Gisviewerconfig.....	7
4. Geavanceerd.....	8
4.1 Mapserver bestand en maptips.....	8
4.2 Externe services.....	8
4.3 Koppeling naar Cyclomedia foto.....	8

## 1. Inleiding

### 1.1 Workshop

Deze handleiding is beschikbaar en bedoeld als naslagwerk voor na een workshop. U kunt dan rustig nog een de stappen nalezen. Meer informatie over deze stappen en de B3P GIS Suite is te vinden in de beheerhandleiding.

[http://source.b3partners.nl/docs/Beheerhandleiding\\_GIS\\_Suite\\_3.5.pdf](http://source.b3partners.nl/docs/Beheerhandleiding_GIS_Suite_3.5.pdf)

Tijdens de workshop wordt uitgelegd hoe u van een bronbestand tot een kaart in de gisviewer komt. Hiervoor worden de volgende stappen doorgelopen:

1. brondata inlezen
2. verbeelding maken
3. verbeelding exporteren voor mapserver
4. WMS aanmaken
5. rechten toekennen
6. kaartlaag configureren
7. viewer maken en kaart bekijken

### 1.2 Support

Mocht u naar aanleiding van de workshop nog vragen hebben, andere opmerkingen of feedback dan kunt u contact opnemen via [support@b3partners.nl](mailto:support@b3partners.nl)

## 2. Stappen tijdens workshop

### 2.1 Brondata inlezen

We gaan via de datastorelinker brondata inlezen. Afhankelijk van de beschikbare datasets kan dit een bronbestand zijn of uit een brondatabase komen. Het resultaat van deze stap is dat de geometrie en attributen in een PostGIS database terecht komen. Hier kunnen we later de verbeelding en service op gaan baseren.

- Nieuw proces maken en bronbestand uploaden (shape bestanden als zip uploaden)
- Bij uitvoer kiezen voor (lokale) gisdata database
- Bij actieblok tabel hernoemen een tabelnaam invullen
- E-mailadres invullen voor proces
- Proces uitvoeren

### 2.2 Verbeelding maken

Nu de geometrie in de PostGIS database staat kunnen we een verbeelding gaan maken. Hoe moet de geometrie eruit zien op de kaart ? Het resultaat van deze stap is een Quantum gis project bestand. De verbeelding kan op een later tijdstip dan makkelijk worden aangepast.

- PostGIS laag toevoegen (CTRL+D)
- Symbologie voor laag:  
[http://source.b3partners.nl/docs/Handleiding\\_B3P\\_Verbeeding\\_maken.pdf](http://source.b3partners.nl/docs/Handleiding_B3P_Verbeeding_maken.pdf)
- CRS instellen laag
- CRS instellen project
- Project opslaan

### 2.3 Verbeelding exporteren voor mapserver

De verbeelding en connectiegegevens kunnen nu geëxporteerd worden naar een formaat die de gisviewer begrijpt. Het resultaat van deze stap is een mapserver bestand (.map)

- Open het Quantum gis project
- Open Plugins → Mapserver Export [http://source.b3partners.nl/plugins/mapserver\\_export.zip](http://source.b3partners.nl/plugins/mapserver_export.zip)
- Kies een geschikte locatie voor het Mapserver bestand
- Vul een omschrijvende Kaart naam in (geen spaties)
- Vul de mapserver url in
- Vul de map file path in
- Druk op Ok

## 2.4 WMS aanmaken

De B3P GIS Suite werkt voor het tonen van kaarten met WMS. Dit kan een zelf gemaakte WMS zijn of een al bestaande externe WMS. In deze stap gaan we zelf een WMS publiceren op basis van ons zojuist gemaakte mapserver bestand. Het resultaat van deze stap is een nieuwe WMS in kaartenbalie.

- Upload het mapserver bestand
- Voeg een nieuwe WMS toe
- Vul een unieke afkorting in
- Druk op Opslaan

## 2.5 Rechten toekennen

Op de lagen in de WMS van kaartenbalie kunnen rechten gezet worden. Op deze manier kunnen zaken worden afgeschermd en kan niet zomaar iedereen alles zien. Deze rechten worden op groepsniveau geregeld. Aan groepen kunnen weer gebruikers worden gekoppeld die kunnen inloggen op de viewer. Het resultaat van deze stap is een nieuwe groep met rechten op lagen uit de WMS. Ook is er een nieuwe gebruiker aangemaakt gekoppeld aan de groep.

- Maak een nieuwe groep
- Maak een nieuwe gebruiker
- Koppel zijn hoofdgroep aan de nieuwe groep
- Kies als rol gebruiker, de overige rollen kunnen uit gevinkt staan
- Sla de gebruiker op
- Wijzig het ip adres naar 0.0.0.0 en sla nogmaals op
- Ga naar het rechten scherm en selecteer de nieuwe WMS uit de tabel
- Selecteer de groep uit de dropdown
- Vink alle lagen aan in de rechtenboom
- Klik op Update

## 2.6 Kaartlaag configureren

Nu de achterliggende WMS klaarstaat hoeven we alleen nog wat cosmetische instellingen te doen voordat de kaartlaag getoond wordt in de viewer. Het resultaat van deze stap is een kaartgroep met daarin een kaartlaag. Dit wordt straks in de kaartboom getoond in de viewer.

- Rechten reset gisviewerconfig en gisviewer
- Kaartgroep aanmaken
- Kaartlaag aanmaken

## 2.7 Viewer maken en kaart bekijken

Om de nieuwe kaartlaag met de te kunnen bekijken gaan we een viewer inrichten. Bezoekers zien deze viewer op de homepagina en kunnen dan eventueel door eerst in te loggen de kaart bekijken. Het resultaat van deze stap is een viewer waarbij bezoekers zonder in te hoeven loggen de kaart te zien krijgen.

- Nieuwe Applicatie maken met gebruikerscode
- Applicatie instellen
- CMS blok aanmaken voor op homepagina
- Kaart bekijken

## 3. Extra uitleg (indien voldoende tijd)

### 3.1 Algemeen

- Strippenkaart
- Aanlever checklist
- Uitleg aanleveren rasterkaart (bijvoorbeeld luchtfoto)

### 3.2 Datastorelinker

- Taak inplannen

### 3.3 Kaartenbalie

- Externe WMS
- Beheer metadata

### 3.4 Gisviewerconfig

- Applicatie instellingen
- Objectdata voor koppeling naar Cyclomedia foto
- Kaartgroep voor ongeconfigureerde kaartlagen
- Koppelen objectdata via jdbc of WFS url
- Maptips gebruiken

## 4. Geavanceerd

### 4.1 Mapserver bestand en maptips

In het bestand moet dan wel voor de LAYER METADATA het volgende zijn ingesteld:

```
# aan gml_include_items kun je ook komma gescheiden kolomnamen  
meegeven  
"gml_featureid"          "id_kolom_van_tabel"  
"gml_include_items"     "all"
```

### 4.2 Externe services

Zoeken naar kaartlagen <http://www.provinciaalgeoregister.nl/georegister>

RO Online <http://afnemers.ruimtelijkeplannen.nl:80/afnemers/services?>

### 4.3 Koppeling naar Cyclomedia foto

Objectdata van het type query wijzend naar kolom met foto naam erin.

Commando: /gisviewer/globespotter.do?imageId=[Foto]