



Handleiding configuratie en gebruik tekenmodule

Inhoudsopgave

1 Inleiding.....	2
2 Configuratie tekenmodule.....	3
2.1 Database tabel.....	4
2.2 WMS Service.....	5
2.3 Gegevensbron en kaartlaag.....	6
2.4 Applicatieinstellingen tekenmodule.....	7
3 Gebruiken tekenmodule.....	8
3.1 Nieuw object intekenen.....	9
3.2 Object bewerken of verwijderen.....	10
3.3 Objecten filteren.....	11

1 Inleiding

De beheerder kan per viewer een tekenmodule instellen.
Gebruikers kunnen hiermee objecten intekenen op de kaart,
bewerken en verwijderen.

2 Configuratie tekenmodule

De tekenmodule heeft de volgende zaken nodig om correct te kunnen werken:

- database tabel met attributen en geometrie
- wms service (mapfile)
- gisviewerconfig gegevensbron met objectdata
- gisviewerconfig kaartlaag
- gisviewerconfig applicatieinstellingen voor tekenmodule

2.1 Database tabel

De tekenmodule kan gebruikt worden op iedere databasetabel met een geldige gegevensbron. Maak in je database een nieuwe tabel aan om de getekende objecten in op te slaan.

```
-- Oracle voorbeeld mutaties tabel
-- Te gebruiken in combi met wms service en edit/teken tabblad
CREATE TABLE mutaties (
  id number(10,0) not null,
  soort varchar2(255 char),
  status varchar2(255 char),
  naam_melder varchar2(255 char),
  email_melder varchar2(255 char),
  opmerking clob,
  the_geom MDSYS.SDO_GEOMETRY,
  primary key (id)
);

-- Aanmaken metadata
INSERT INTO mdsys.user_sdo_geom_metadata VALUES (
  'mutaties',
  'the_geom',
  MDSYS.SDO_DIM_ARRAY(
    MDSYS.SDO_DIM_ELEMENT('X', 0, 100, 0.05),
    MDSYS.SDO_DIM_ELEMENT('Y', 0, 100, 0.05)), 90112);

-- Aanmaken sequence
create sequence mutaties_id_seq;

-- Aanmaken spatial index
CREATE INDEX schemanaam.spatial_idx_mutaties ON
schemanaam.mutaties (the_geom)
INDEXTYPE IS "MDSYS"."SPATIAL_INDEX" PARAMETERS
('LAYER_GTYPE=POLYGON');
```

2.2 WMS Service

Om de getekende objecten op de kaart te kunnen tonen gebruiken we een wms service. Maak een mapfile aan met een LAYER die naar de database tabel kijkt met getekende objecten.

```
LAYER
  NAME 'mutatie'
  TYPE POLYGON
  DUMP true
  STATUS OFF
  OPACITY 75

  CONNECTIONTYPE oraclespatial
  CONNECTION "user/passw@//hostname:1521/sid"
  DATA 'the_geom FROM mutaties USING UNIQUE id srid 90112'

  TEMPLATE fooOnlyForWMSGetFeatureInfo

  METADATA
    'wms_title'          'mutatie'
    'wfs_title'          'mutatie'
    'ows_title'          'mutatie'
    'ows_include_items' 'all'
  END

  CLASS
    NAME 'mutatie'
    STYLE
      OUTLINECOLOR 0 0 0
      COLOR 255 0 0
    END
  END
END
```

Hierboven een simpel voorbeeld waar de mutatieobjecten rood worden getoond. Het is wellicht mooi om ook een LABEL erbij te tonen voor het 'opmerking' veld.

2.3 Gegevensbron en kaartlaag

Maak op de normale wijze een gegevensbron aan naar de nieuwe database tabel via de gisviewerconfig. Zorg dat de vinkjes 'Bewerkbaar' en 'Geometrie is aanpasbaar' zijn aangevinkt.

Bewerkbaar

Geometrie is aanpasbaar

Maak hiervoor ook objectdata aan en zet de gewenste velden in de basisregel. Je kunt per objectdataveld aangeven of deze bewerkt moet worden.

Status ▲	Volgorde		Label		Kolomnaam	Basisregel	Bewerkbaar
	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
GOED	10	<input type="text" value="10"/>	id	<input type="text" value="id"/>	id	<input checked="" type="checkbox"/>	Nee
GOED	20	<input type="text" value="20"/>	soort	<input type="text" value="soort"/>	soort	<input checked="" type="checkbox"/>	Ja
GOED	30	<input type="text" value="30"/>	status	<input type="text" value="status"/>	status	<input checked="" type="checkbox"/>	Ja
GOED	40	<input type="text" value="40"/>	naam_melder	<input type="text" value="naam_melder"/>	naam_melder	<input checked="" type="checkbox"/>	Ja
GOED	50	<input type="text" value="50"/>	email_melder	<input type="text" value="email_melder"/>	email_melder	<input checked="" type="checkbox"/>	Ja
GOED	60	<input type="text" value="60"/>	opmerking	<input type="text" value="opmerking"/>	opmerking	<input checked="" type="checkbox"/>	Ja
GOED		<input type="text"/>	Extra	<input type="text" value="Extra"/>		<input type="checkbox"/>	Nee

2.4 Applicatieinstellingen tekenmodule

Als de tabel is aangemaakt, de gegevensbron en kaartlaag zijn goedgezet kan de tekenmodule worden ingesteld. Ga naar de gewenste applicatie instellingen en zet de Tekenmodule aan voor het rechterof linker tabblad.

Titel tekenblad	<input type="text" value="Mutatie signalering"/>
Tekst boven plaatje	<input type="text" value="Ziet u iets vreemds op de kaart ? Teken een mutatie in."/>
Locatie plaatje	<input type="text" value="http://c.dryicons.com/images/icon_sets/shine_icon_set/png/256x256"/>
Tekst onder plaatje	<input type="text"/>
Teken gegevensbron	<input type="text" value="Mutaties"/>
<hr/>	
Filter kaartlaag	<input type="text" value="mutatie"/>
Filter kolom	<input type="text" value="soort"/>
SLD	<pre><PolygonSymbolizer> <Stroke> <CssParameter name="stroke">#0000FF</CssParameter> <CssParameter name="stroke-width">2.5</CssParameter> <CssParameter name="stroke-dasharray">10 8</CssParameter> </Stroke> <Fill> <CssParameter name="fill-opacity">0</CssParameter> </Fill> </PolygonSymbolizer></pre>

- Zorg dat de kaartlaag ook aangevinkt is in de basisboom voor deze applicatie;
- Vul een titel in voor het tabblad;
- Kies de juiste gegevensbron;
- Kies bijbehorende kaartlaag;
- Vul de een kolom in om op te filteren, bijvoorbeeld 'soort';

3 Gebruiken tekenmodule

Als de applicatieinstellingen voor de tekenmodule zijn gedaan kan de gebruiker objecten gaan intekenen via de gisviewer.

Mutatie signalering

Teken

Ziet u iets vreemds op de kaart ? Teken een mutatie in.



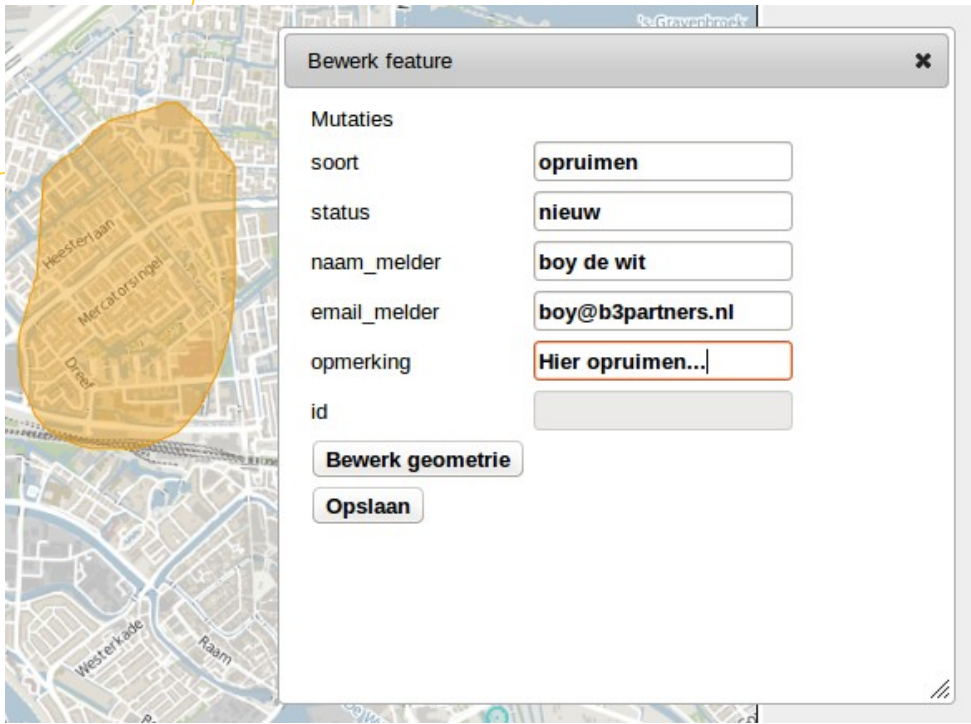
Filter objecten op 'soort'

Bovenstaande teksten en plaatje zijn door de beheerder in te stellen.

3.1 Nieuw object intekenen

- Klik in het tekentabblad op 'Nieuw';
- Vul de gewenste velden in en klik op 'Bewerk geometrie';

De gebruiker kan nu volgens de normale tekentools een object op de kaart plaatsen.



The screenshot shows a map interface with a yellow polygon highlighting a specific area. Overlaid on the map is a dialog box titled "Bewerk feature". The dialog contains the following fields and values:

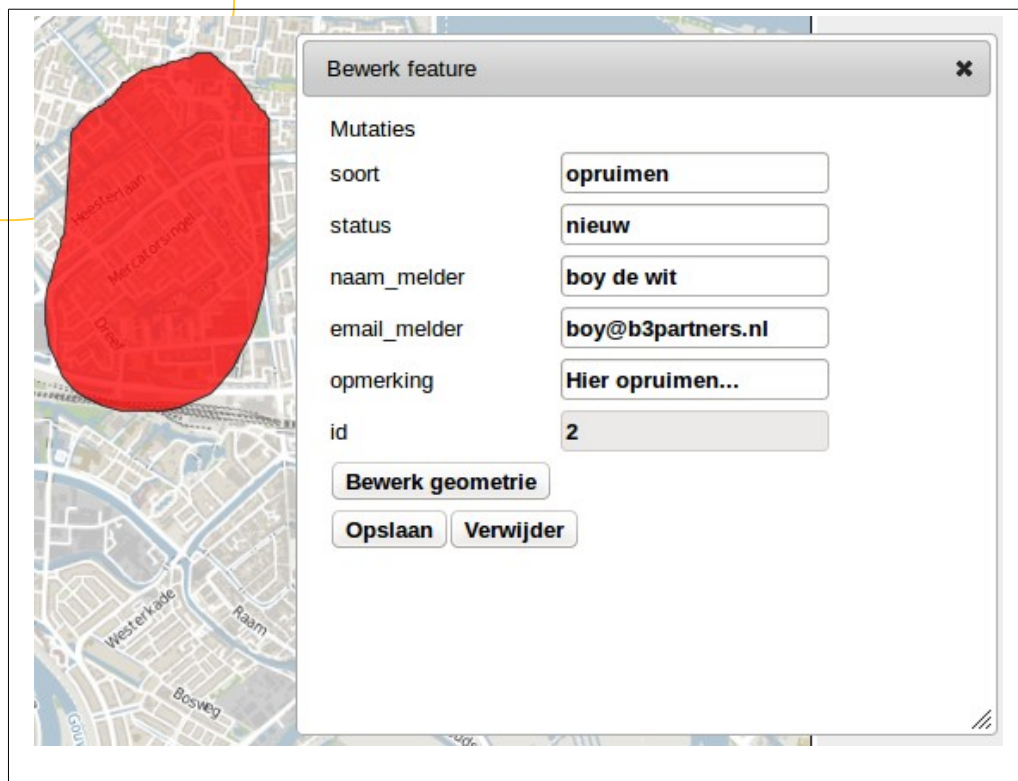
Mutaties	
soort	opruimen
status	nieuw
naam_melder	boy de wit
email_melder	boy@b3partners.nl
opmerking	Hier opruimen...
id	

Below the fields are two buttons: "Bewerk geometrie" and "Opslaan".

Klik op 'Opslaan';

3.2 Object bewerken of verwijderen

- Klik in het tekentabblad op 'Selecteer';
- Klik op het object in de kaart;



- Wijzig de gewenste velden of geometrie en druk op opslaan;
- Voor verwijderen tekenobject klik op 'Verwijder';

3.3 Objecten filteren

De gebruiker kan de objecten op de kaart filteren om specifieke mutaties te bekijken. De beheerder heeft in de gisviewerconfig ingesteld op welke kolom gefilterd wordt.

- Vul in het invoerveld onder filter een waarde in en klik op 'Filter';
- Om alles weer te zien klik op 'Reset'.

Filteren is momenteel hoofdletter gevoelig en werkt alleen voor hele waarden. Als in de database een soort 'melding' staat en de gebruiker filtert op 'meldi' dan wordt er niets getoond.

Voorbeeld na filter op 'opruimen'



Hoe de objecten eruit zien na het filteren kan de beheerder via de gisviewerconfig tekenmodule instellen (in sld formaat).