

Handleiding: Editten in Flamingo4

Als u in Flamingo4 een kaartlaag met achterliggende data wilt kunnen bewerken moet u het volgende hebben:

- Een kaartlaag op basis van een JDBC database.
- Deze kaartlaag moet gebruik maken van een tabel met een primary key
- Een attribuutbron van dezelfde database

Stap 1

Maak een WMS met kaartlagen aan op basis van de gewenste database, bijvoorbeeld via Geoserver.

Stap 2

Zet deze WMS in het Gegevensregister in Flamingo4.

Stap 3

Maak een attribuutbron aan op basis van dezelfde database als de WMS van stap 1.

Stap 4

Ga terug naar de service die gemaakt is in het Gegevensregister en klik de kaartlaag aan die bewerkt moet kunnen worden. Koppel daar de attribuutlijst uit de gemaakte attribuutbron aan de kaartlaag. Wat hier dus eigenlijk gedaan wordt is het koppelen van tabel 'X' aan de kaartlaag die gebaseerd is op tabel 'X'

Layer bewerken

Naam van layer bij service: wijk_2014

Titel: wijk_2014

Alternatieve titel:

Alternatieve legenda afbeelding:

Legenda afbeelding van server:

Metadata stylesheet:

Downloadlink:

Attribuutbron: jdbc #17 beurs_gisdata

Attribuutlijst: wijk_2014

Kan de kaartlaag gefilterd worden met OGC SLD filtering (indien aangevinkt en het wordt niet ondersteund, wordt de kaart wit):

Groepen:

- L B GIB groep
- Admin
- RegistryAdmin
- UserAdmin
- ApplicationAdmin
- ServiceAdmin
- ExtendedUser

Kaartlaag wordt gebruikt in de volgende applicaties:

Solparc - BAG v1

Kaartlaag opslaan Annuleren

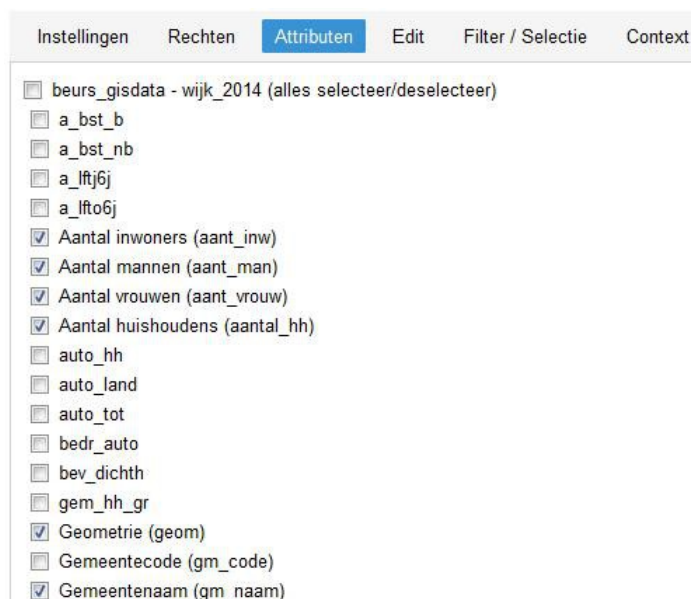
Stap 5

Ga naar de applicatie en zet de kaartlaag in de gewenste kaartgroep via 'Basisboom met kaartlagen', sla de basisboom op en klik op de kaartlaag in de basisboom. U komt in onderstaand scherm:



Stap 6

Ga naar 'attributen' en vink daar alle attributen aan die de gebruiker mag zien en eventueel bewerken. Als u wilt dat de gebruiker ook de geometrie kan bewerken vinkt u ook de geometrie-attribuut aan. Sla de kaartlaag op.



Stap 7

Ga naar 'Edit' en klik daar een attribuut aan welke bewerkbaar moet worden. In het menu wat verschijnt moet u het vinkje achter 'bewerkbaar' aanzetten. Daarna kunnen bijvoorbeeld aliassen aan het attribuut gegeven worden en kunnen mogelijke waarden aangegeven worden. Deze waarden kunnen handmatig ingevoerd worden of de opties kunnen uit de database gehaald worden.

Klik voor meer uitleg over de opties op de help-button flamingo4 standaard bevat.

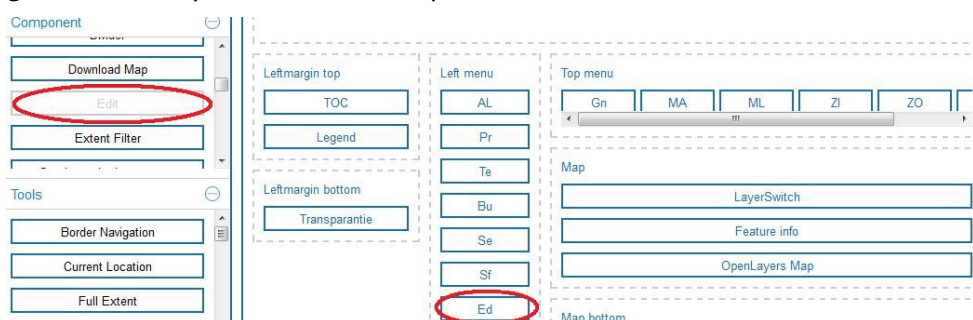
Momenteel werkt Flamingo4 op zo'n manier dat na het invullen van opties voor 1 attribuut de kaartlaag opgeslagen dient te worden. Daarna kunnen de opties voor een volgend attribuut ingevuld worden, waarna deze ook weer opgeslagen moet worden. Wanneer dit voor een attribuut ingevuld is komt er: '(x)' achter het attribuut te staan

Stap 8

Zet de kaart in het startkaartbeeld en sla het startkaartbeeld op.

Stap 9

Ga naar 'Lay-out met beschikbare componenten'. Sleep de 'Edit'-tool naar het gewenste componentvak en sla op.



Stap 10

Configureer het component: geef in ieder geval aan welke kaartlagen bewerkt moeten kunnen worden met deze tool. Hierbij is belangrijk te realiseren dat *alle* kaartlagen in de applicatie in deze configuratie pop-up voor dit component verschijnen. Vink dus alleen kaartlagen aan waarvan u zeker weet dat u attributen op 'bewerkbaar' heeft gezet.

Er kunnen ook rechten ingesteld worden en de lay-out van de pop-up die later in de viewer getoond zal worden is ook aan te passen. Sla de component op, sluit de 'configuratie Edit' en sla de lay-out op.

Stap 11

Ga naar de viewer waarvoor de edittool is ingesteld en zet de kaartlagen met bewerkbare attributen aan.

Stap 12

Klik de component aan. Kies een kaartlaag en klik vervolgens op de knop 'bewerk'. Klik het te bewerken object aan in het kaartbeeld. Het object wordt nu gemarkeerd ter verduidelijking en de bewerkbare attributen worden ingevuld. Pas de attributen aan. De geometrie is aan te passen door (een deel van) het object vast te pakken met de muis en te slepen. Wanneer de gebruiker klaar is met aanpassen kan op 'opslaan' geklikt worden.

Belangrijk is wel de realisatie dat het aanpassen van attributen in een kaartlaag *alleen* gevolgen heeft voor andere kaartlagen of andere tabellen in de database als er afhankelijkheden zouden zijn. In onderstaand plaatje zou bijvoorbeeld het aanpassen van de inwoneraantallen van de buurt geen effect hebben op de inwoneraantallen van de wijk, omdat de

inwonersaantallen in de 'wijk'-tabel geen optelsom zijn van de inwonersaantallen van de 'buurt'-tabel.

The screenshot shows a GIS application interface. On the left, there is a 'Kaartlagen' (Layers) panel with a tree view. Under 'Gemeentelijke indeling', 'Buurten 2014' is checked. A red polygon is drawn on the map, highlighting a specific area. A dialog box titled 'Bewerk kaartlagen' is open, showing the following data:

Bewerk kaartlagen	
Kies kaartlaag:	Buurten 2014
Nieuw Bewerk	
Geometrie mag alleen bewerkt worden	
aant_inw:	3395
aant_man:	1610
aant_vrouw:	1785
bu_code:	BU06220202
bu_naam:	Zuidbuurt
gm_naam:	Vlaardingen
Annuleren Opslaan	